

Manual de Wiziq

Presentación

El presente manual, tiene por finalidad dar a conocer a los usuarios de WiZiQ las herramientas que tiene a disposición esta sala de videoconferencia.

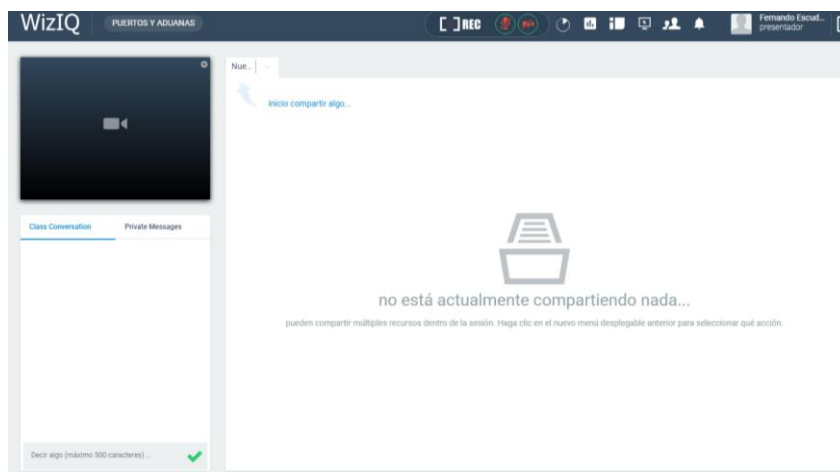
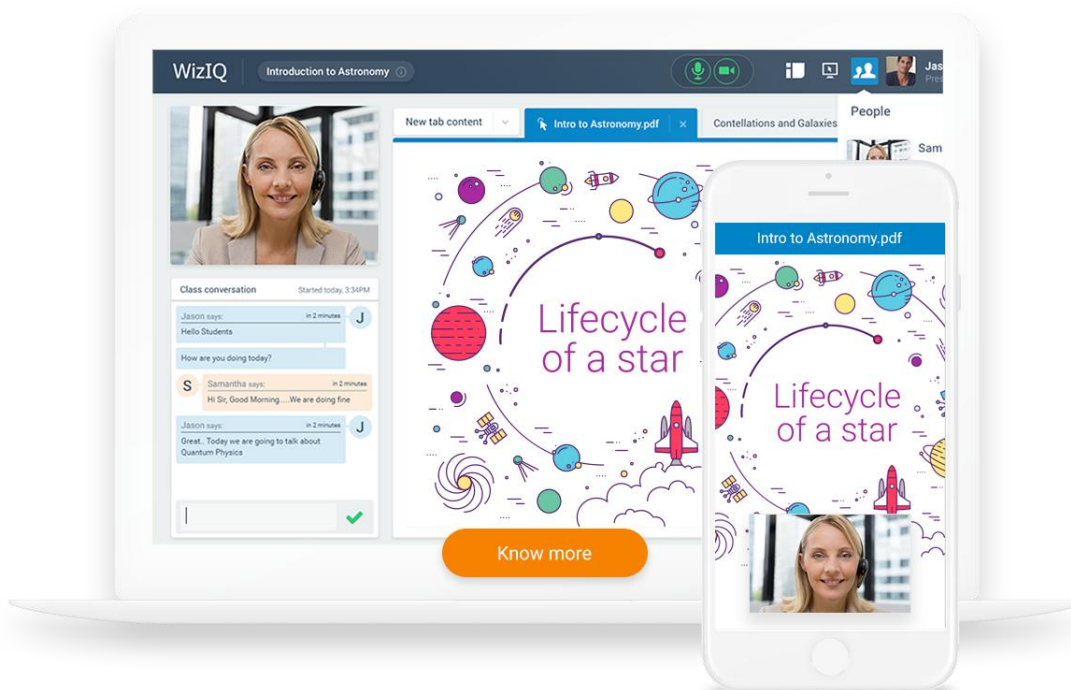
El objetivo principal es ampliar las capacidades de los usuarios docente – alumno en el buen uso de la sala de videoconferencia WiZiQ, de manera ilustrativa y práctica, fomentando el aprendizaje colaborativo.

Este manual es de suma importancia para aquellos que se inician en el uso de esta sala de videoconferencia.

Con el fin de facilitar la comprensión del manual, se incluye gráficos explicativos.



Conociendo el entorno





Parte Superior (descripción de derecho a izquierda):



- (1)
- (2)
- (3)
- (4)
- (5)
- (6)
- (7)
- (8)
- (9)
- (10)
- (11)
- (12)

1. **Nombre de la empresa:** WizIQ
2. **Nombre del curso:** Para el ejemplo es Puertos y Aduanas, nombre que se asignó a la hora de crear la clase.

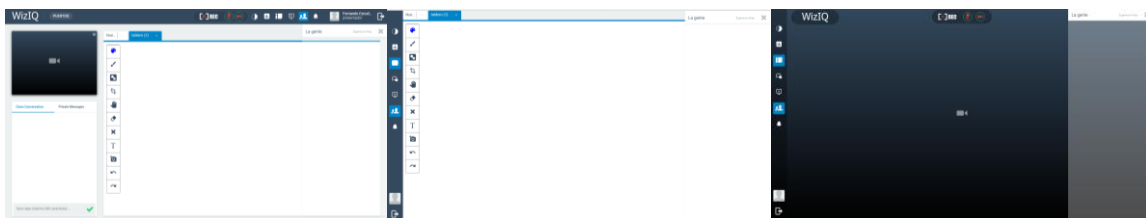
3. **Botón de REC:** Por defecto al crear la clase sale grabar la clase; pero el ponente puede dejar de grabar cuando el lo decida.
4. **Microfono:** Debe tenerlo conectado a la PC para que se reconosca de manera automática. Cuando esta conectado correctamente esta de color verde, ejemplo: 
5. **Cámara:** Debe estar conectada a fin de que sea reconocida automaticaente. Cuando esta conectado correctamente esta de color verde, ejemplo: 
6. **Temporalizador:** Nos indica el avance de tiempo en la clase, asimismo permite agregar tiempo adicional si así lo requiere el ponente.



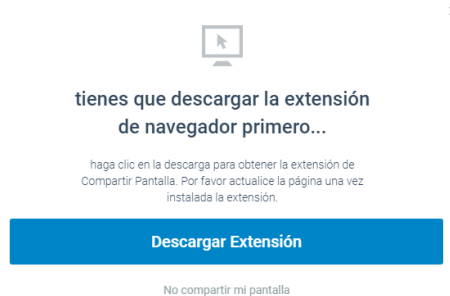
7. **Encuestas en línea:** Le brinda la posibilidad al docente de poder encuestar a los asistentes de la clase en vivo y así poder obtener de manera eficiente resultados a las preguntas planteadas, las mismas que son de alternativa múltiple.



8. **Cambio de Diseño:** Para poder experimentar pantalla completa en caso de ser necesario; ejemplo cuando el ponente quiere ver la pizarra de manera amplia.



9. **Compartir Pantalla:** Se utiliza cuando generalmente cuando un docente quiere que los estudiantes lo sigan en alguna clase que requiere que se vea su pantalla, ejemplo si esta dictando excel. Para utilizar esta herramienta se instala un complemento de manera fácil el mismo sistema lo deriva a esta instalación.

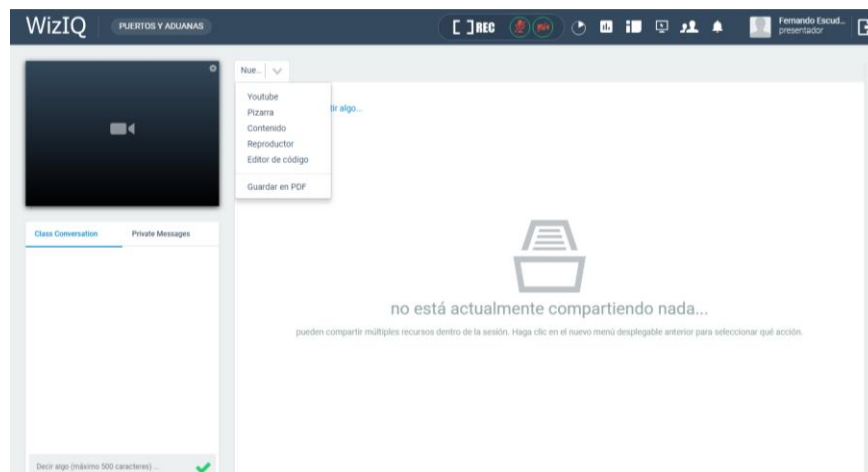


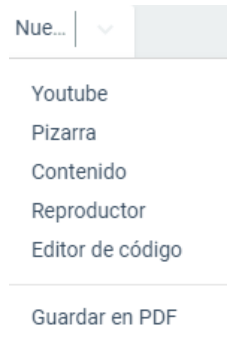
10. **Usuarios Conectados:** Nos da a conocer cuantos participantes se tiene en la clase.
11. **Notificaciones:** Cuando un estudiante levanta la mano nos indica una notificación.
12. **Datos del Presentador:** Según se encuentra registrado en la plataforma moodle.
13. **Salir:** Si desea concluir la sesión de clases antes del termino de la programación.

A continuación vamos a describir las herramientas que tenemos al desplazar la pestaña nuevo.

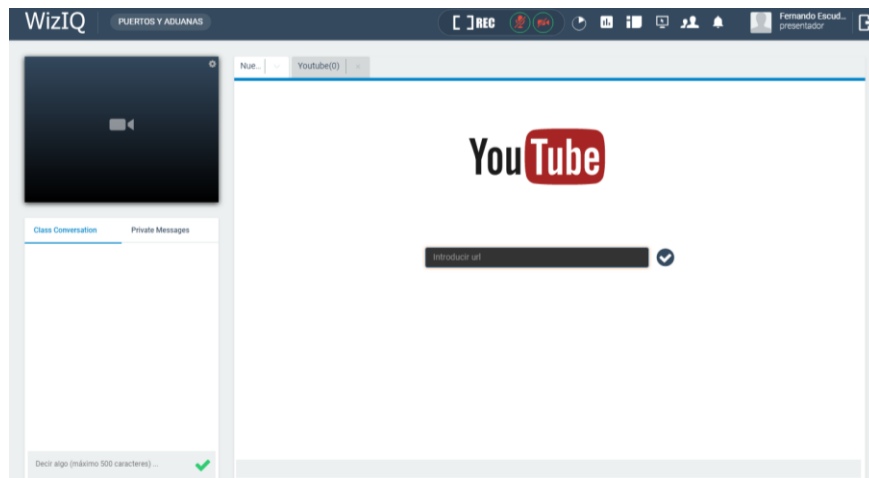
Las mismas que incluyen:

- Youtube
- Pizarra
- Contenido
- Reproductor
- Editor de código
- Guardar PDF

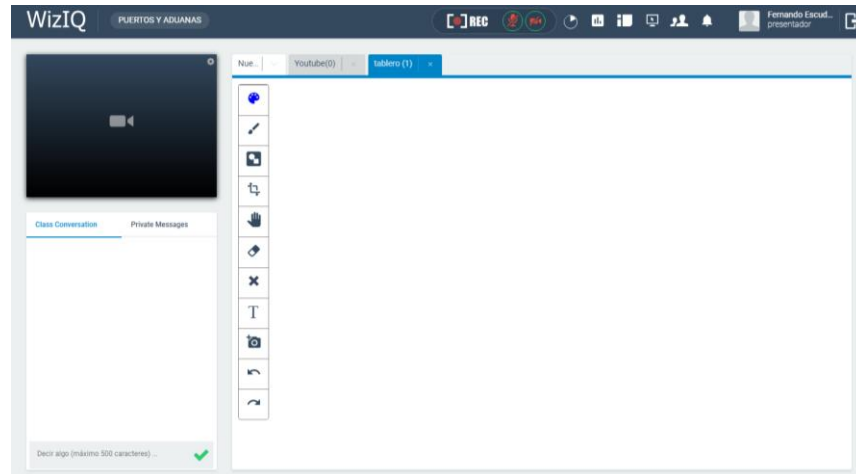




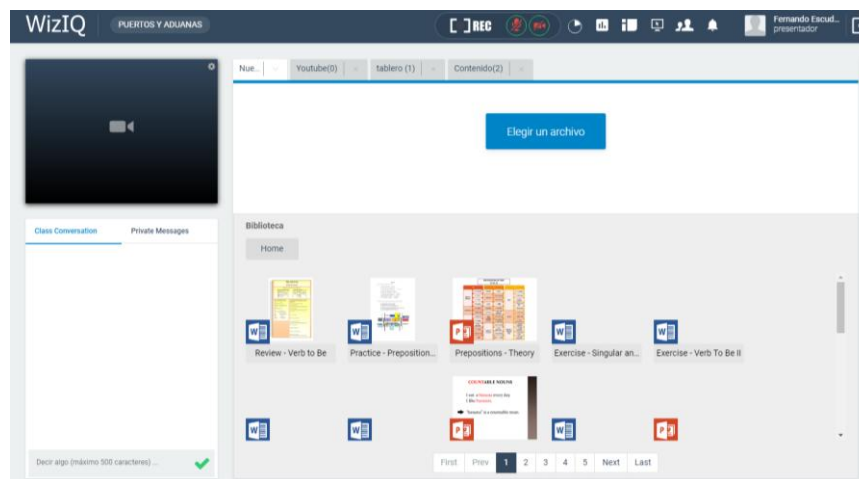
Youtube: nos permite poder pegar en el espacio central la dirección del video que queremos compartir con los estudiantes. Ejemplo un vídeo relacionado al tema tratado el mismo que luego se debatirá de manera colaborativa con los estudiantes.



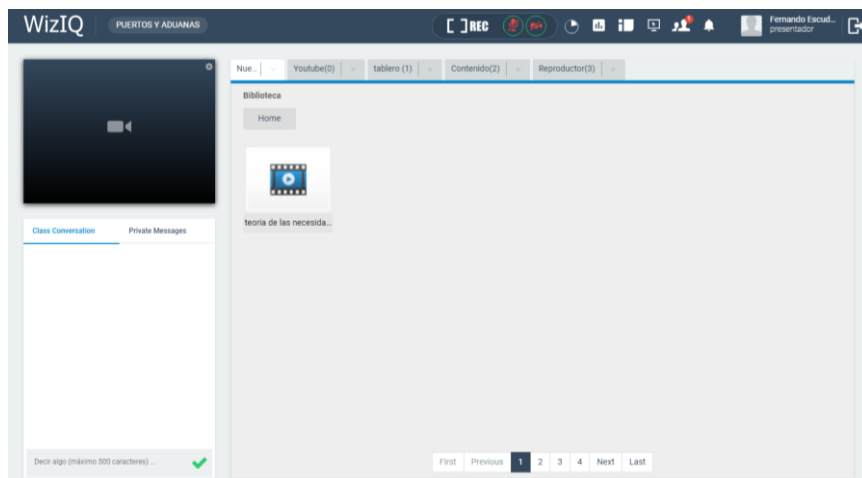
Pizarra: El ponente tiene la posibilidad de abrir varias pizarras a fin de poder realizar sus clases con ejercicios y dinámicas para que se promueva el aprendizaje colaborativo. La pizarra tiene varias herramientas: Colores, pincel, formas gráficas, transformar, mano, borrador, eliminar, texto, adjuntar imagen, deshacer y rehacer.



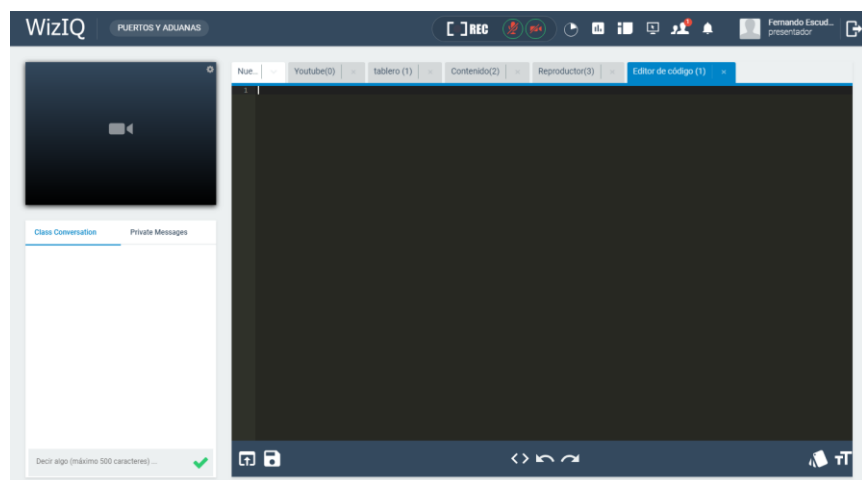
Contenido: Desde esta pestaña se podrá subir contenido a su sesión de clases, en diferentes formatos como word, excel, pdf, powerpoint, etc. Asimismo se puede utilizar la biblioteca de contenidos que nos permite subir archivos previamente seleccionados y ubicados en este espacio que a su vez nos brindará acceso rápido a los documentos.



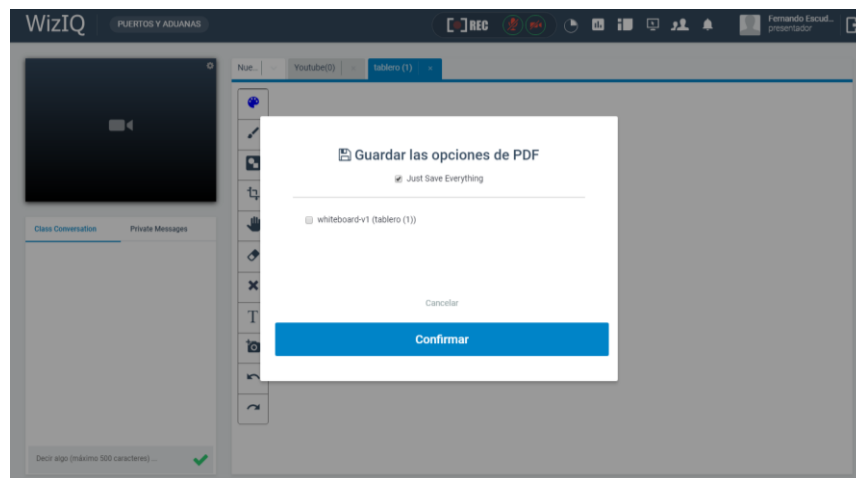
Reproductor: Este se utiliza cuando el ponente tiene un video en su PC y quiere proyectarlo a los participantes. A diferencia de youtube que el ponente debía colocar la dirección del vídeo.



Editor de Código: Este se utiliza generalmente para cursos de HTML, es decir cursos de programación web, y le permite al ponente poder digitar el código y que los participantes puedan seguir la clase de programación.



Guardar PDF: Le sirve para poder capturar toda la información desarrollada en la pizra en formato PDF y que luego se pueda reutilizar en favor del aprendizaje.



Es importante señalar que este manual aplica para ponente y participante, teniendo en cuenta que el ponente es el único autorizado a brindar las herramientas interactivas al estudiante durante una sesión de clases en vivo.